

OLD DRAGON®

ROLE PLAYING GAME

NOME DO PERSONAGEM		JOGADOR
RAÇA	CLASSE ESPECIALIZAÇÃO	NÍVEL
ALINHAMENTO	CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	

FOR FORÇA AJUSTE DE ATAQUE E DANO **PV PONTOS DE VIDA**

DES DESTREZA AJUSTES RECONHECER E ENSAIAR ARMADURAS | MOVIMENTO EM BATALHA | ESCOLHER O NÍVEL DE DANO | ENFOCAR NAS SOMBRA E PUNHA

CON CONSTITUIÇÃO AJUSTE PV E PROTEÇÃO % RESSURREIÇÃO

INT INTELIGÊNCIA IDIOMAS % APRENDER MAGIA MAGIAS ADICIONAIS

SAB SABEDORIA AJUSTE DE PROTEÇÃO MAGIAS ADICIONAIS

CAR CARISMA Nº SEGUIDORES AJUSTE DE REAÇÃO MORTOS-VIVOS

DANO SOFRIDO

CA CLASSE DE ARMADURA 10+ DESTREZA ARMADURA RAÇA OUTROS **CA FINAL**

JP JOGADA DE PROTEÇÃO DESTREZA CONSTITUIÇÃO SABEDORIA **JP BASE**

MOVIMENTO RAÇA CARA ARMADURA

BA BÔNUS DE ATAQUE FORÇA DESTREZA CARISMA RAÇA (CORPO-A-CORPO) (À DISTÂNCIA)

INICIATIVA ATACAR MAGIA AJUSTAR MORTOS-VIVOS MOVER

INICIATIVA DA ARMA 10+ CÍRCULO DA MAGIA VALOR DE DESTREZA 1/3 DO VALOR DE DESTREZA

⚔️ **ARMAS E ATAQUES**

	INICIATIVA	BA TOTAL	DANO	ALCANCE	TAMANHO	MUNIÇÃO	PESO

🛡️ **ARMADURA, ESCUDO E PROTEÇÃO**

	BÔNUS DE DEFESA	REDUÇÃO DE MOVIMENTO	PESO

