



NOME DO PERSONAGEM		JOGADOR
RAÇA	CLASSE ESPECIALIZAÇÃO	NÍVEL
ALINHAMENTO	CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	



Ficha de Personagem

FOR FORÇA	<input type="text"/>	AJUSTE DE ATAQUE E DANO		PV PONTOS DE VIDA
DES DESTREZA	<input type="text"/>	AJUSTES	RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS	MOVER-SE EM SILÊNCIO E ABRIR FECHADURAS
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	AJUSTE PV E PROTEÇÃO		% RESSURREIÇÃO
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	IDIOMAS	% APRENDER MAGIA	MAGIAS ADICIONAIS
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	AJUSTE DE PROTEÇÃO	MAGIAS ADICIONAIS	
CAR CARISMA	<input type="text"/>	Nº SEGUIDORES	AJUSTE DE REAÇÃO	MORTOS-VIVOS

DANO SOFRIDO

	CA CLASSE DE ARMADURA	
10 +	DESTREZA + ARMADURA + RAÇA + OUTROS	CA FINAL

JP JOGADA DE PROTEÇÃO		
DESTREZA	CONSTITUIÇÃO	SABEDORIA
JP BASE		

MOVIMENTO	RAÇA + CARGA + ARMADURA	
------------------	-------------------------	--

BA BÔNUS DE ATAQUE	(CORPO-A-CORPO) (À DISTÂNCIA)				
FORÇA	DESTREZA	CLASSE	RAÇA		

INICIATIVA	ÁTACAR	MAGIA	AFASTAR MORTOS-VIVOS	MOVER
INICIATIVA DA ARMA	10 - CÍRCULO DA MAGIA	VALOR DE DESTREZA	1/3 DO VALOR DE DESTREZA	

ARMAS E ATAQUES	INICIATIVA	BA TOTAL	DANO	ALCANCE	TAMANHO	MUNIÇÃO	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ARMADURA, ESCUDO E PROTEÇÃO	BÔNUS DE DEFESA	REDUÇÃO DE MOVIMENTO	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>





Ficha de Personagem

XP PONTOS DE EXPERIÊNCIA

XP ATUAL

PRÓXIMO
NÍVEL

IDIOMAS

FALADOS: NATIVO: + INT
LER/ESCREVER: INT /6

EQUIPAMENTOS

PESO

EXPULSAR MORTOS-VIVOS

ESQUELETO	<input type="checkbox"/>
ZUMBI	<input type="checkbox"/>
CARNIÇAL	<input type="checkbox"/>
INUMANO	<input type="checkbox"/>
APARIÇÃO	<input type="checkbox"/>
MÚMIA	<input type="checkbox"/>
ESPECTRO	<input type="checkbox"/>
VAMPIRO	<input type="checkbox"/>

TALENTOS DE LADRÃO

ABRIR FECHADURAS	<input type="checkbox"/>
RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS	<input type="checkbox"/>
ESCALAR MUROS	<input type="checkbox"/>
MOVER-SE EM SILÊNCIO	<input type="checkbox"/>
ESCONDER-SE NAS SOMBRAS	<input type="checkbox"/>
PUNGAR	<input type="checkbox"/>
OUVIR BARULHOS	<input type="checkbox"/>
ATAQUE PELAS COSTAS	<input type="checkbox"/>

HABILIDADES

DINHEIRO

RENDA INICIAL: 3d6 x 10 PO

PLATINA	ELÉCTRUM	OURO	PRATA	COBRE
---------	----------	------	-------	-------

SEM CARGA

CARGA LEVE

CARGA PESADA

CARGA MÁXIMA

-1 METRO NO
MOVIMENTO

-2 METROS NO
MOVIMENTO

MOVIMENTO=1 METRO





Magias Bônus (por altos valores de Inteligência ou Sabedoria)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							
1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Acesso a Magia (total de magias por dia)



Ficha de Magias

Mem.	Círculo	Nome da Magia	Alcance	Duração	Descrição
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

