



NOME DO PERSONAGEM		JOGADOR	
RAÇA	CLASSE ESPECIALIZAÇÃO	NÍVEL	
ALINHAMENTO	CARACTERÍSTICAS FÍSICAS		



Personagem

FOR FORÇA	<input type="text"/>	AJUSTE DE ATAQUE E DANO			PV PONTOS DE VIDA
DES DESTREZA	<input type="text"/>	AJUSTES	RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS MOVER-SE EM SILÊNCIO E ABRIR FECHADURAS ESCONDER-SE NAS SOMBRAS E PUNGAR		
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	AJUSTE PV E PROTEÇÃO		% RESSURREIÇÃO	
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	IDIOMAS	% APRENDER MAGIA	MAGIAS ADICIONAIS	
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	AJUSTE DE PROTEÇÃO		MAGIAS ADICIONAIS	
CAR CARISMA	<input type="text"/>	Nº SEGUIDORES	AJUSTE DE REAÇÃO	MORTOS-VIVOS	

DANO SOFRIDO

	CA CLASSE DE ARMADURA	
	10 + <input type="text"/> DESTREZA + <input type="text"/> ARMADURA + <input type="text"/> RAÇA + <input type="text"/> OUTROS	
		CA FINAL

	JP JOGADA DE PROTEÇÃO	
	<input type="text"/> DESTREZA + <input type="text"/> CONSTITUIÇÃO + <input type="text"/> SABEDORIA	
		JP BASE

	MOVIMENTO	
	<input type="text"/> RAÇA + <input type="text"/> CARGA + <input type="text"/> ARMADURA	

BA BÔNUS DE ATAQUE	(CORPO-A-CORPO) (À DISTÂNCIA)			
	<input type="text"/> FORÇA	<input type="text"/> DESTREZA	<input type="text"/> CLASSE	<input type="text"/> RAÇA

INICIATIVA	ÁTACAR	MAGIA	AFASTAR MORTOS-VIVOS	MOVER
<input type="text"/> INICIATIVA DA ARMA	<input type="text"/> 10 - CÍRCULO DA MAGIA	<input type="text"/> VALOR DE DESTREZA	<input type="text"/> 1/3 DO VALOR DE DESTREZA	



ARMAS E ATAQUES

	INICIATIVA	BA TOTAL	DANO	ALCANCE	TAMANHO	MUNIÇÃO	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>



ARMADURA, ESCUDO E PROTEÇÃO

	BÔNUS DE DEFESA	REDUÇÃO DE MOVIMENTO	REDUÇÃO DE DANO	DESTREZA PERMITIDA	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>





Role Playing Game

Old Dragon[®]

Grimório

Dono do Grimório



1º Círculo



2º Círculo



3º Círculo



4º Círculo



5º Círculo



6º Círculo



7º Círculo



8º Círculo



9º Círculo





Pontos Iniciais de Perícia

CLASSE	+	IDIOMAS ADICIONAIS	=	TOTAL
<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

Total de Pontos do Personagem



Perícias

Perícias Gerais

	Custo	Pontos	Atributo	Modificador
Adestrar Animais	1		CAR	
Atuação	1			
Cavalgar (Criatura Terrestre)	1		DES	
Cavalgar (Criatura Alada)	2		DES	
Conhecimento (Natureza)	1		INT	
Conhecimento (Nobreza)	1		INT	
Diplomacia	1		CAR	
Idiomas (Idiomas Modernos)	1		INT	
Natação	1		FOR	
Ofícios	1			
Sobrevivência (Pesca)	1		SAB	
Sobrevivência (Senso de Clima)	1		SAB	
Sobrevivência (Senso de Direção)	1		SAB	

Homens de Armas

	Custo	Pontos	Atributo	Modificador
Condução	1		DES	
Correr	1		CON	
Escalar	1			
Jogo	1		CAR	
Lutar no Escuro	2			
Ofícios (Arquearia) ou (Armadilharia)	1		DES	
Ofícios (Armeiro)	3		INT	
Ofícios (Armoraria)	2		INT	
Rastrear	2		SAB	
Sobrevivência (Caça)	1		SAB	
Sobrevivência (Ambiente)	2		INT	
Vigor	2		CON	

Ladrão

	Custo	Pontos	Atributo	Modificador
Acrobacia	1		DES	
Avaliação	1		INT	
Atuação (Instrumento Musical)	1		DES	
Conhecimento (Local)	1		INT	
Conhecimento (História)	1		INT	
Disfarce	1		CAR	
Equilíbrio	1		DES	
Falsificação	1		DES	
Jogo	1		CAR	
Leitura Labial	2		INT	
Lutar no Escuro	2			
Malabarismo	1		DES	
Ofícios (Armadilharia)	2		DES	
Saltar	1		FOR	
Ventriloquismo	1		INT	

Clérigo

	Custo	Pontos	Atributo	Modificador
Conhecimento (Qualquer um)	1		INT	
Conhecimento (Religião)	1		INT	
Cura	2		SAB	
Idiomas (Idiomas Antigos)	1		INT	

Mago

	Custo	Pontos	Atributo	Modificador
Conhecimento (Qualquer um)	1		INT	
Idiomas (Idiomas Antigos)	1		INT	
Ofícios (Lapidação)	2		DES	

Clérigo

1 ponto de perícia a cada 3 níveis.

Homens de Armas

1 ponto de perícia a cada 3 níveis.

Ladrão

1 ponto de perícia a cada 4 níveis.

Mago

1 ponto de perícia a cada 3 níveis.





Turnos



Combate

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

Ordem de Ação	Iniciativa				NOME / PV	EFEITO ATIVO	TURNO FINAL	EFEITO ATIVO	TURNO FINAL	Dano
	Atacar	Magia	Movimento	Afastar Morto-vivo						
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

