

mens-lagarto. Aqui é seu território de caça, onde ninguém ousa tentar questionar seus costumes ou impedir seus planos de destruir as civilizações mais novas. Dito isso, eles costumam ser tolerantes com estrangeiros que não tenham nenhuma ambição maior que tirar o sustento da terra.

:: **O Império Draconiano:** houve um tempo em que os kobolds foram os senhores do mundo. Infelizmente, a manipulação dos Connors os levou a uma decadência prematura. O golpe de misericórdia veio por meio de uma guerra infeliz contra coral que culminou na detonação de uma bomba pulsante na capital do império. Há boatos de que o herdeiro do trono, Sortudo Andarilho-das-Estrelas, partiu para o deserto silencioso em busca de armas capazes de reerguerem seu reino antes que os orcs e elfos terminem de roer o que sobrou dele.

:: **Amarth-Din, o deserto nulo:** “Deserto” não é a palavra certa para descrever esse lugar, mas é a que mais se aproxima. Amarth-Din é uma terra vazia, estéril, onde a maior ameaça é a fome e o silêncio. No centro do deserto há, segundo os connors, grandes pirâmides negras erguidas por um antigo povo-demônio.

quanto Coral, Del-Din-Dor está rapidamente ganhando influência por meio de suas políticas totalitárias de expansão e um estoque praticamente infinito de itens mágicos orditos. Seu povo é obcecado com a beleza e a ordem. Há boatos de uma pirâmide negra “protorando” no templo da cidade.

:: **As plantas orcs:** as diversas tribos orcs vivem e guerream nas planícies no centro do continente. Atualmente, uma aliança liderada por Naga-Han está tentando abandonar suas tradições nômades em prol de uma vida mais sedentária. Graças há milênios de conflitos, essa região tem mais ruínas que todo o resto do mundo conhecido, o que faz dela um verdadeiro paraíso para arqueólogos e aventureiros.

:: **O Mar Faminto:** no oeste do mundo conhecido há um grande oceano repleto de ilhas mortais. Substancialmente há um novo continente do outro lado do mar, porém até onde se sabe nenhuma embarcação conseguiu chegar até lá. A recente invenção de balões pode mudar isso em breve, todavia.

:: **A Selva yondariana:** essa selva tropical pontilhada de cidades de pedra é o lar ancestral dos seus habitantes. Apesar de não ser tão poderosa

## Personalidades

:: **Garuda-Ur, a princesa com mil inimigos:** uma formidável guerreira orc que há poucos anos matou por vingança a família de Naga-Han. Esse evento fez o antigo senhor-da-guerra ter uma epifania e rejeitar os costumes mais belicosos do seu povo. Desde então Garuda-Ur virou o alvo de todas as facções insatisfeitas com essa reviravolta.

:: **Robert Lovecraft:** o mais recente líder do culto do besta, uma seita centrada no ser maior de matéria: o Tarrasque. Eles e suas crenças são motivo de piada em todo o mundo. Seus rituais não funcionam, seus livros são farsas e seus membros, no geral, são patéticos. Mas apesar disso... Talvez eles escondam alguns segredos sobre o universo embaixo de toda charlatanice...

:: **O Anjo de Mercúrio:** nem todos os magos desaparecem quando chegam à metade da carreira. Alguns poucos – nunca mais de um por vez – começam a ter pesadelos e visões de um mundo “nulo” e vão ao poucos mudando de personalidade e aparência até virarem... Outra pessoa. A entidade responsável por esse fenômeno é no mínimo tão

velha quanto o seu maior arquirrival, o Tarrasque, e seus objetivos são incertos. O anjo já foi destruído varias vezes, mas sempre volta.

:: **Marlon DeNiro:** chefe da guilda, uma organização criminosa poderosa. Seu objetivo atual é se eleger como prefeito de Coral.

:: **Virginia Ástrea:** uma ativista dos direitos dos seres vivos e cultista da vida que defende as únicas formas de alimentação ética são a fotossíntese e parasitismo. Seus feiços são lendários pelo uso de armas biológicas.

:: **Cuca Pardalstein:** na costa do mar faminto vive a mente mais brilhante de toda Lachenn. Esse estudioso é uma verdadeira revolução industrial de um homem só – e há quem não esteja satisfeito com isso. Ele é um cara lega, apenas ignore seu... Hábito, digamos, de se esquecer de vestir as calças.



na cidade-fortaleza de Del-Din-Dor. **Connors:** um povo-lagarto que vive em florestas. Apesar de seus hábitos isolacionistas, eles possuem, nas palavras deles, “embaixadores” pelos “Doce Cantos dos Três Mundos”. A despeito da suposta aversão a “civilização” desse povo, a cultura deles é notavelmente complexa.

:: **Elfos:** um povo ágil e orgulhoso que nunca se sentiu à vontade em seu novo lar. Eles se tornaram uma força a ser temida quanto o profeta T'liken, após a visão de um anjo, proclamou que o dever divino deles lavar a loucura daquele mundo com sangue. Desde então a maior parte desse povo vive na cidade-fortaleza de Del-Din-Dor.

:: **Mutantes:** os mutantes não são tanto um povo quanto uma consequência da vida nessa dimensão cáptica. Geralmente eles são apenas ignorados ou se muito, desprezados silenciosamente. A exceção é Del-Din-Dor, que não tolera a existência deles.

:: **Outros Povos:** anões e halflings possuem alguma presença por meio de viajantes extradimensionais e seus descendentes, porém eles não atingem números significativos. Dito isso, as mãs línguas dizem que por trás das muralhas os elfos escravizam comu-

das de seus habitantes. Apesar de não ser tão poderosa

nas construçoes das megacstruturas no deserto de Amarth-Din.

:: **Coral, a cidade de um milhão de vozes:** originalmente uma vila de humanos extradimensionais, Coral agora é uma metrópole famosa por sua cultura rica, seu governo democrático e seu exército para diversos acontecimentos, para não falar das suas diversas colônias espalhadas pelo mundo. Apesar do título, sua população gira em torno de setecentos mil habitantes.

:: **Del-Din-Dor, a fortaleza que vive:** construída a partir de uma única árvore, Del-Din-Dor seria uma das maravilhas do mundo moderno, não fosse seus habitantes.

## Lugares Notáveis



## Monstros & Mutantes

### Cenário



### João V. Fernandes

**Introdução:** Venus é um mundo de fantasia perdido no meio de uma dimensão Cáptica. Lendária por dragar habitantes de outros mundos, Venus é repleto de maravilhas e horrores para aqueles dispostos a se aventurar por suas terras.

**Os Povos Falantes**

:: **Humanos:** um povo de origem extradimensional que se destaca pela maleabilidade e a predisposição ao trabalho em grupo. Os humanos são extremamente comuns em todo mundo, mas governam apenas a cidade-estado de Coral e suas Colônias.

:: **Orcs:** um povo de tradição nômade que está no meio de uma revolução cultural. Os orcs não são bem vistos por nenhum povo: mesmo seus aliados preferem que eles não saiam dos seus territórios. São famosos por sediar anualmente o festival de todos os deuses.

:: **Kobolds:** um povo pequeno que está passando por uma idade das trevas. Seu outono glorioso império está reduzido a um punhado de vilas cercadas por monstros e ruínas.

### Cenário